MATERIAL ECONOMÍA DE FICHAS

Con este material, trabajaremos la autorregulación.

El alumno /a se centrará en lo que quiere conseguir, por lo tanto cambiamos la visión de la actividad. De esta manera, estará más motivado/a para conseguir su recompensa.

Será él quien negocie con el maestro/a, cuál será su recompensa si consigue la meta planteada.

Se debe ser muy constante y que el alumno/a pueda acceder al material de manera fácil y también el tutor para recordarle, qué es lo que quiere lograr.

Este documento consta de:

31 plantillas que se pueden adaptar a cada alumno/a.

Los puntos en relación a la temática: superhéroes, Barbie, Brave, Pokémon, fútbol, Patrulla canina...

24 ejemplos de recompensas listos para recortar y plastificar.

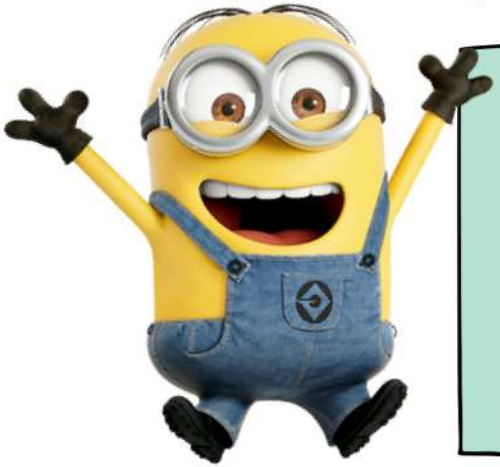
CC BY NC SA

PUNTOS QUE NECESITO...

¡LO VOY A CONSEGUIR!

¡LLEGUÉ!

QUIERO LOGRAR:



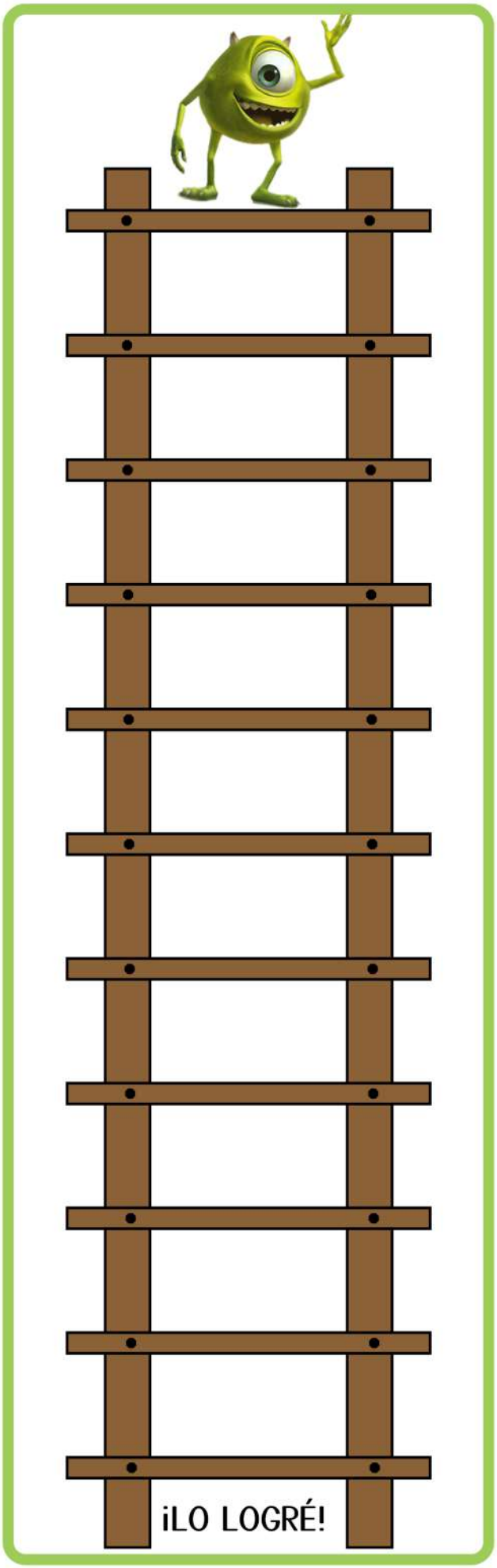
PUNTOS QUE NECESITO...

¡LO VOY A CONSEGUIR!

¡LLEGUÉ!

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO...



QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

INICIO

¡LLEGUÉ!

QUIERO LOGRAR:

INICIO

PUNTOS QUE NECESITO

LLEGADA

QUIERO LOGRAR:

INICIO

PUNTOS QUE NECESITO

LLEGADA

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

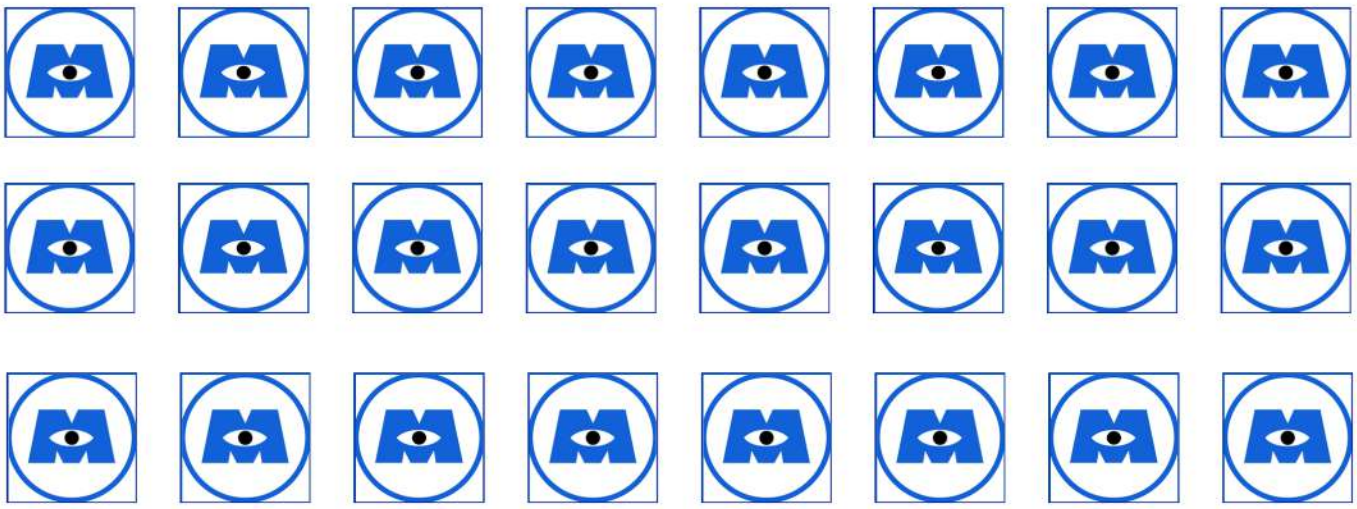
PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

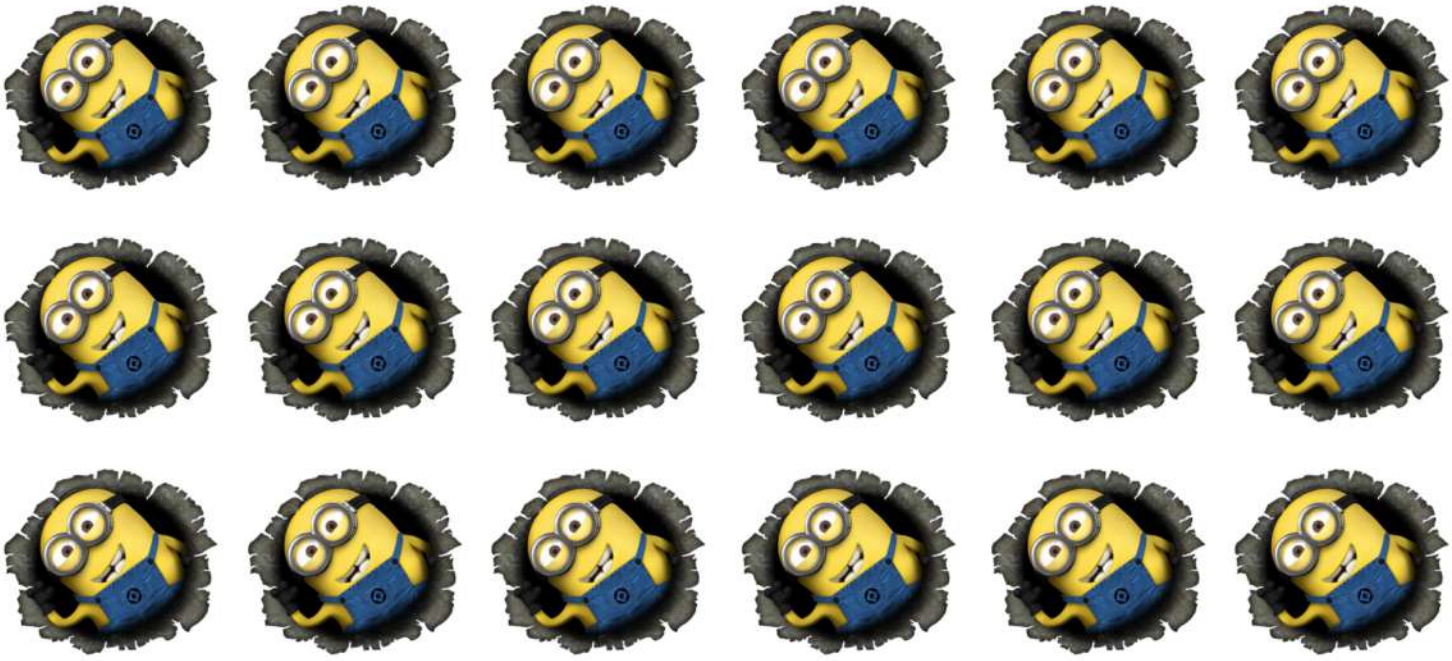
PUNTOS QUE NECESITO

QUIERO LOGRAR:

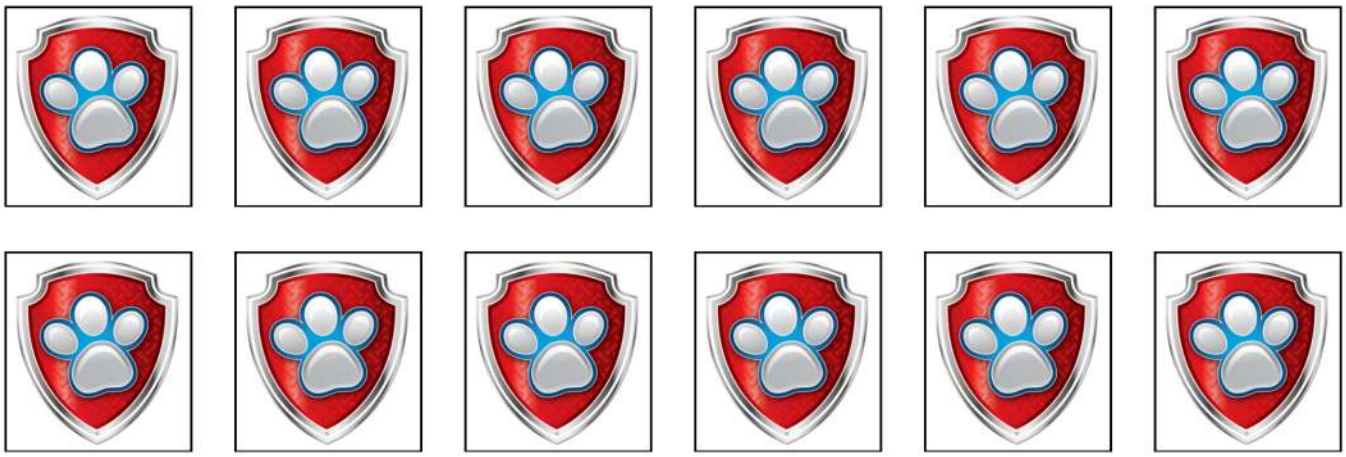
PUNTOS MONSTRUOS SA:



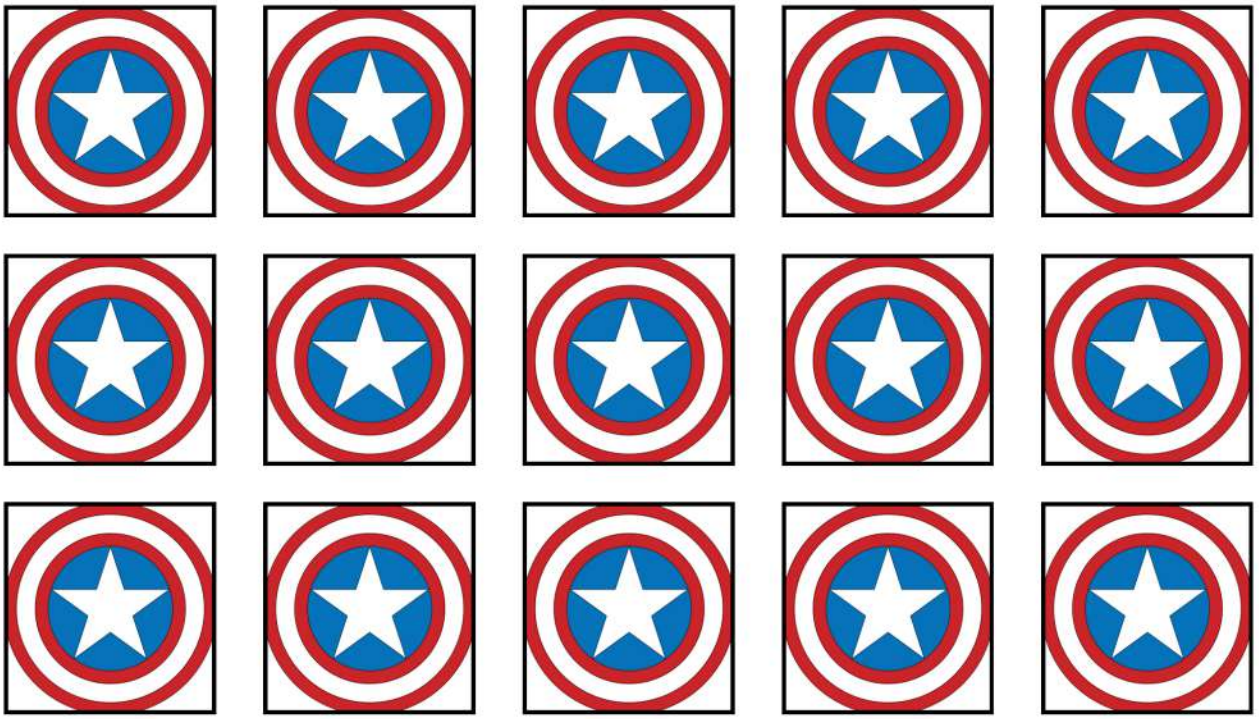
PUNTOS MINIONS:



PATRULLA CANINA:

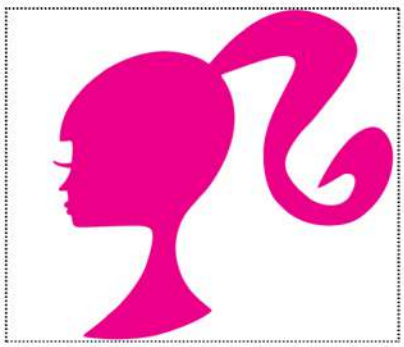
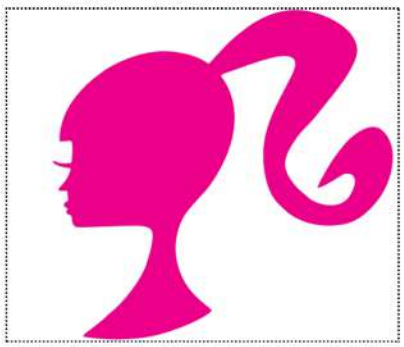


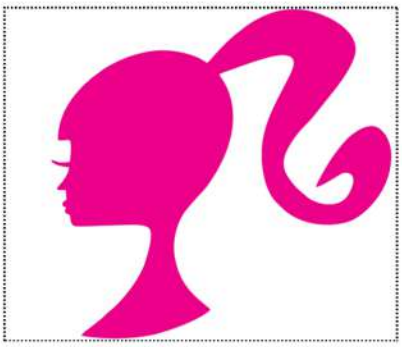
PUNTOS CAPITÁN AMÉRICA:

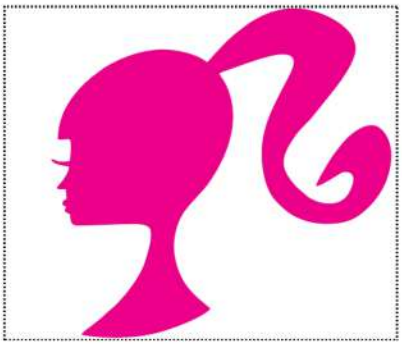
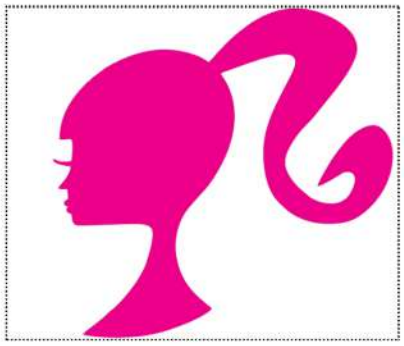
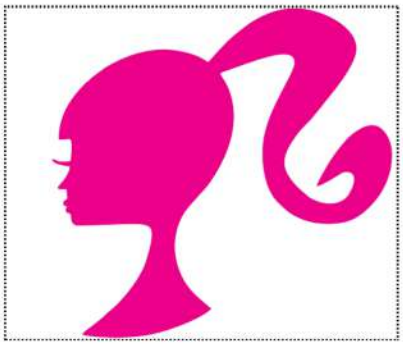


PUNTOS BLUEY:

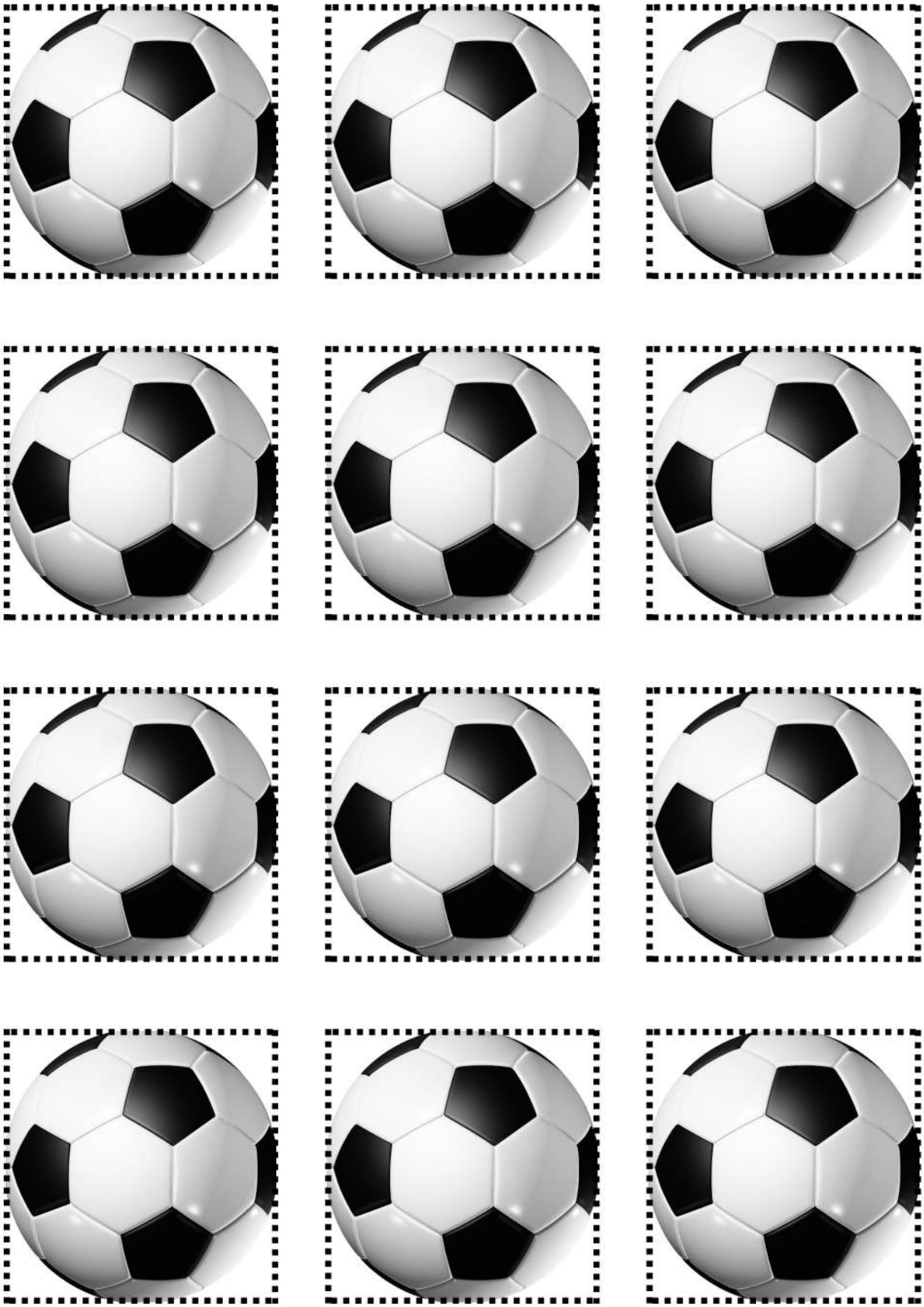
PUNTOS BARBIE:



PUNTOS EQUIPO DE FÚTBOL



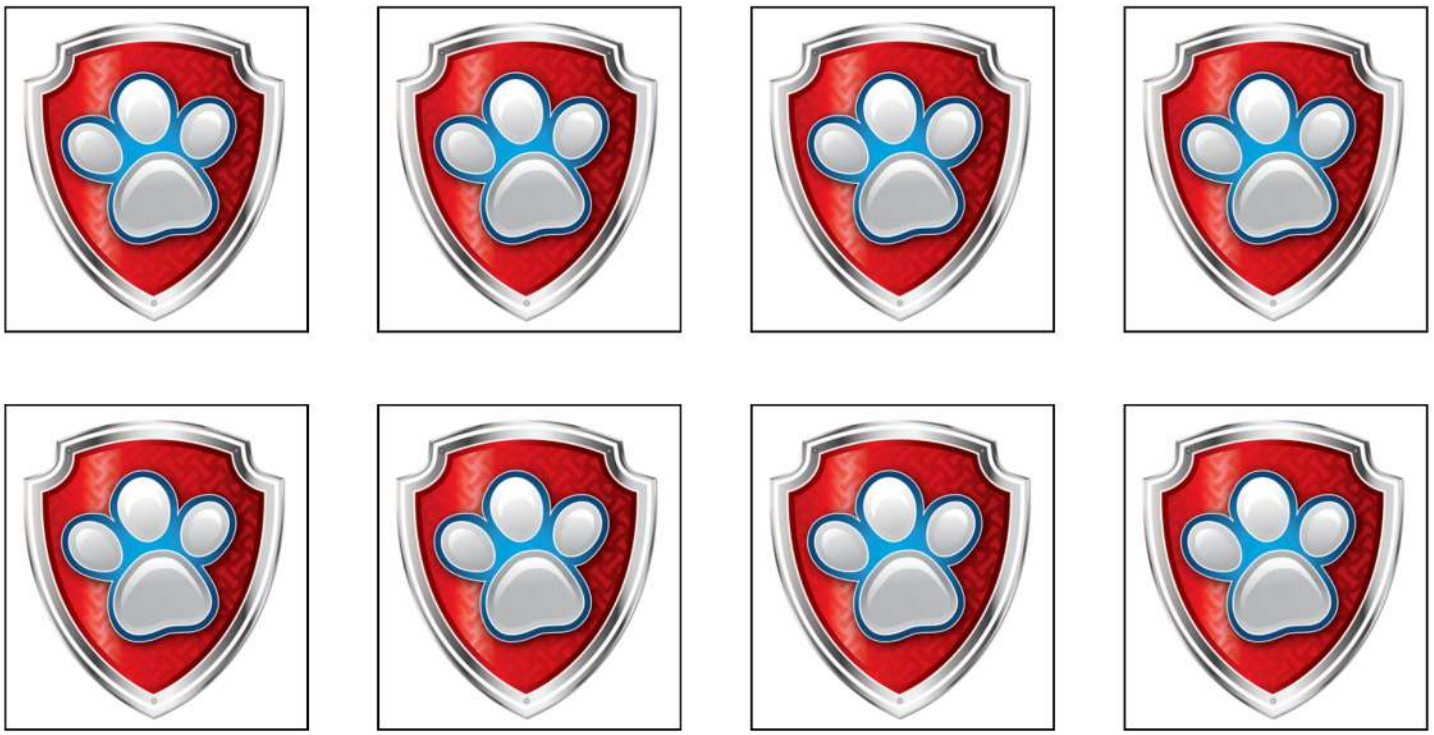
PUNTOS POKEMON:

PUNTOS BRAVE:

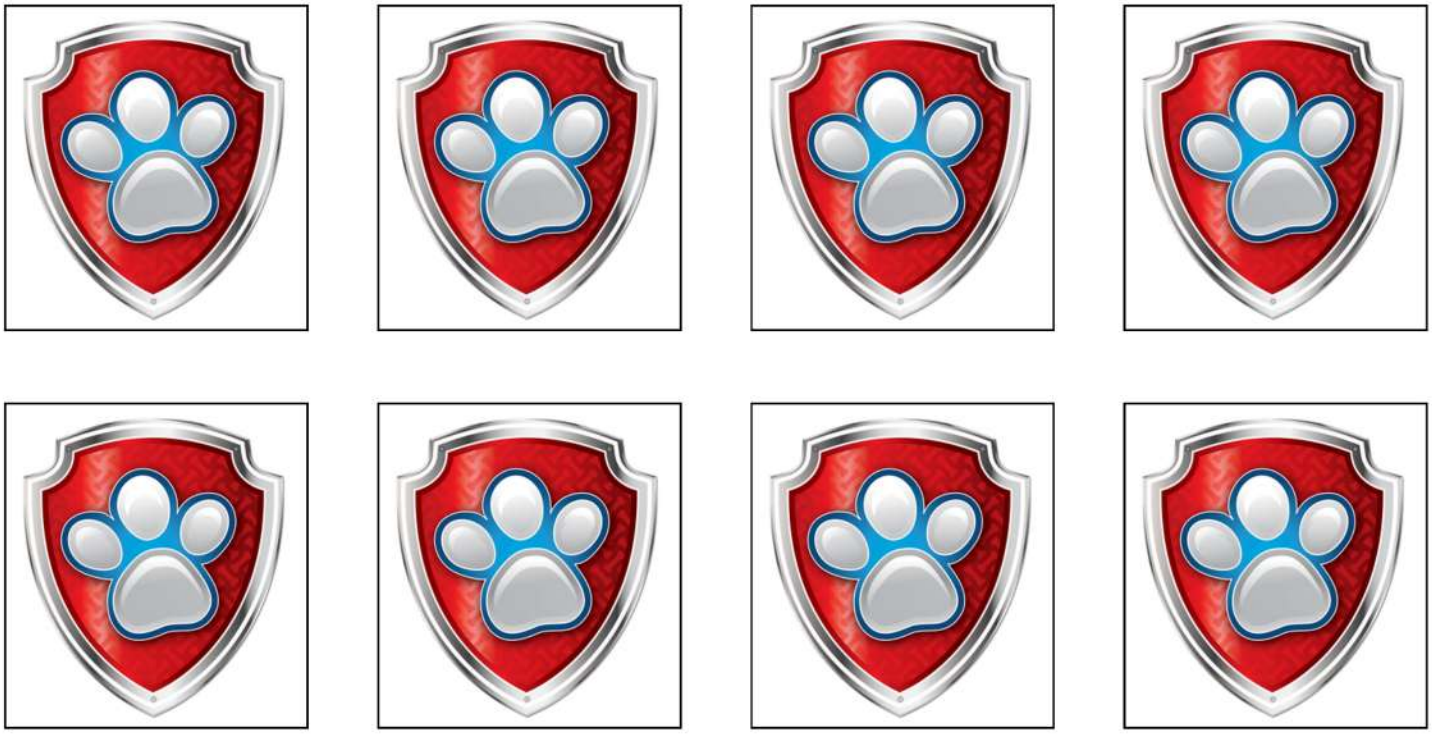
PUNTOS PJMASKS:

PUNTOS CAPITANA MARVEL:

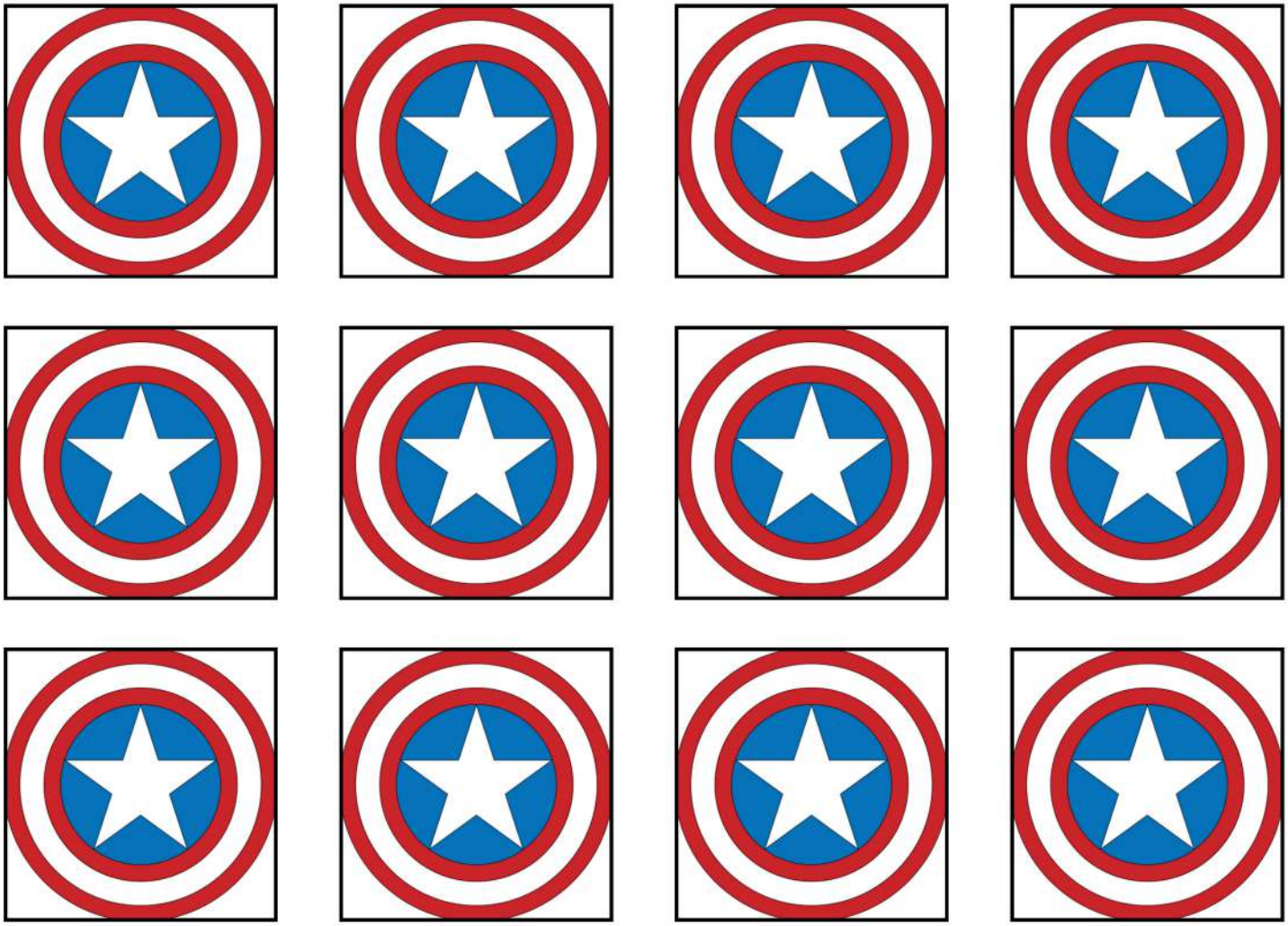
PUNTOS PATRULLA CANIÑA:



PUNTOS PATRULLA CANIÑA:



PUNTOS CAPITÁN AMÉRICA:



EJEMPLOS RECOMPENSAS:

ELEGIR JUEGO EN EL PATIO

AYUDANTE DE LA MAESTRA/O

SER RESPONSABLE

CONTAR UN CHISTE

ELEGIR UNA CANCIÓN

ELEGIR DONDE SENTARSE

EJEMPLOS RECOMPENSAS:

SELLO

PEGATINA

MEDALLA

APLAUSO DE LA CLASE

SER EL/ELLA EL MAESTRO DURANTE UNA SESIÓN

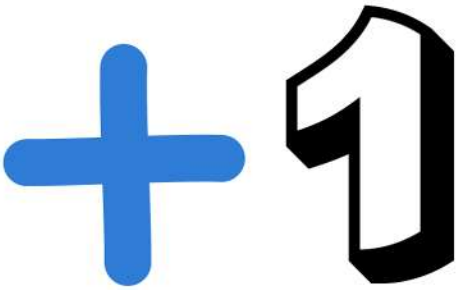
SENTARSE EN LA SILLA DEL MAESTRO

EJEMPLOS RECOMPENSAS:

VENIR EN PIJAMA A CLASE

TRAER UN JUGUETE A CLASE PARA COMPARTIR

NO TENER DEBERES



UN PUNTO MÁS EN EL EXAMEN

NOTA POSITIVA PARA CASA

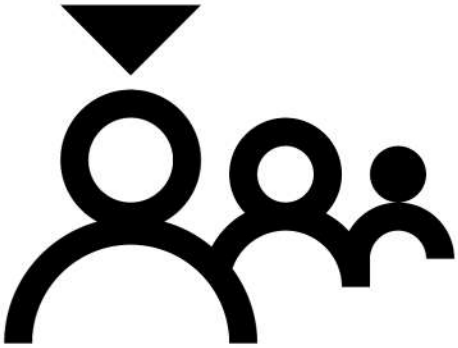
JUGAR AL ORDENADOR

EJEMPLOS RECOMPENSAS:

LLAMAR POR TELÉFONO A CASA Y DECIR LO QUE SE HA ESFORZADO

CONTAR UNA HISTORIA A SUS COMPAÑEROS/AS

ALMUERZO ESPECIAL



SER EL PRIMERO EN LA FILA

ABRAZO DE LA MAESTRA/O

ELEGIR A QUE MAESTRO/A QUIERES AYUDAR